

HAI シンポジウム 2016 プログラム

20161128 版

2016 年 12/3(土), 4(日) 東京大学 駒場キャンパス 21KOMCEE

1 日目 12/3(土)

8:45~	受付開始	
9:15~9:30	オープニング	大会運営委員長：竹内勇剛（静岡大学）
9:30~10:30	一般セッション「アバタ」	座長：神田智子（大阪工業大学）
10:30~10:50	休憩	
10:50~12:30	一般セッション「アプリケーション」	座長：石井裕（岡山県立大学）
12:30~13:30	昼食	
13:30~14:50	一般セッション「身体」	座長：小野哲雄（北海道大学）
14:50~15:10	休憩	
15:10~16:40	ポスターセッション	座長：棟方渚（北海道大学）
17:00~18:30	パネルセッション	司会：今井倫太（慶應義塾大学）
19:00~21:00	参加者交流会	

2 日目 12/4(日)

9:00~	受付開始	
9:30~10:50	一般セッション「モデル」	座長：岡夏樹（京都工芸繊維大学）
10:50~11:10	休憩	
11:10~12:10	一般セッション「デザイン」	座長：今井倫太（慶應義塾大学）
12:10~13:10	昼食	
13:10~14:40	討論セッション	プログラム委員長：小松孝徳（明治大学）
14:40~15:00	休憩	
15:00~16:00	一般セッション「計測」	座長：山田誠二（国立情報学研究所）
16:00~16:20	クロージング	大会実行委員長：片上大輔（東京工芸大学） 寺田和憲（岐阜大学）

一般セッション「アバタ」 12/3(土) 9:30～10:30

- 9:30～9:50 タイピング駆動型身体的引き込みキャラクタチャットシステムにおける情動表現提示
タイミングの評価
岩佐 厚郎*1, 渡辺 富夫*2, 石井 裕*2
(*1 岡山県立大学大学院, *2 岡山県立大学)
- 9:50～10:10 ユーザの信頼を得る擬人化エージェントのデザイン
松井 哲也*1, 山田 誠二*1*2*3
(*1 国立情報学研究所 *2 総合研究大学院大学 *3 東京工業
大学)
- 10:10～10:30 インタラクション前の実写アバタの待ち状態の検討
大野 礼人*1, 宮内 翼*1, 吉村 宏紀*1, 西山 正志*1, 岩井
儀雄*1
(*1 鳥取大学 大学院工学研究科 情報エレクトロニクス専攻)

一般セッション「アプリケーション」 12/3(土) 10:50～12:30

- 10:50～11:10 高齢ドライバの運転行動変容を促すドライバエージェントの開発
田中 貴紘*1, 藤掛 和広*1, 米川 隆*1, 山岸 未沙子*1, 稲
上 誠*1, 木下 史也*1, 青木 宏文*1, 金森 等*1
(名古屋大学 未来社会創造機構)
- 11:10～11:30 聴導犬ロボットによる起床アラーム：接触強度と接触周期に関する調査報告
関屋大樹, 中村剛士, 加納政芳, 山田晃嗣
(名古屋工業大学大学院)
- 11:30～11:50 User Generated Agent：児童がデザインできる図書紹介ロボット
工藤 佑介*1, 栢野 航*1, 佐藤拓也*1, 大澤 博隆*1
(*1 筑波大学)
- 11:50～12:10 音響情報に基づく応答義務推定を用いた家庭用サービスロボット
土田 崇弘*1, 吉田 香*1
(*1 九州工業大学)
- 12:10～12:30 三河屋さん：選択式対話を用いた高齢者向け御用聞きエージェントの開発
富永 善視*1, 坂本 諒太*1, 小川 浩平*3, 渡辺 美紀*3, 松
井 暢之*1*2, 曾我 一弘*1*2, 田中 秀樹*1*2, 油谷 実紀
*1*2, 石黒 浩*3
(*1 TIS 株式会社, *2 株式会社 Elvez, *3 大阪大学)

一般セッション「身体」 12/3(土) 13:30～14:50

13:30～13:50 ロボットから紐解く、保育士の対人インタラクション技能の定量化

肥田 竜馬*1, 山田 徹志*2, 宮田 真宏*1, 大森 隆司*3, 長井 隆行*4, 岡 夏樹*5

(*1 玉川大学 工学研究科, *2 玉川大学 脳科学研究所, *3 玉川大学 工学部, *4 電気通信大学 大学院情報理工学研究科, *5 京都工芸繊維大学 情報工学・人間科学系)

13:50～14:10 遠隔指示において実体はどこまで必要なのか？

大西 裕也*1, 田中 一晶*1, 中西 英之*1

(*1 大阪大学)

14:10～14:30 自律機械に対する人間の身体性拡張の条件に関する検討

岨野 太一*1, 篠沢 一彦*2*3, 今井 倫太*1

(*1 慶應義塾大学, *2 大阪教育大学, *3 ATR 知能ロボティクス研究所)

14:30～14:50 子どもの見かた・大人の見かた 一幼児・大学生・高齢者を対象とした Agent 知覚の生涯発達の検討一

伴 碧*1, 高橋英之*2

(*1 同志社大学, *2 大阪大学)

パネルセッション「インタラクションする心とはなにか？：人ー人、人ー動物、人ーロボット相互作用の例から」 12/3(土) 17:00～18:30

・岡崎俊太郎（早稲田大学人間科学学術院）「教育における知識の共有を可視化する：教示者ー学習者インタラクションに対する制御工学的アプローチ」

・岡部祥太（自治医科大学）「異種間の親和的關係性はどのように構築されるのか？ -ヒトとラットの場合-」

・鮫島 和行（玉川大学脳科学研究所）「人ー動物インタラクションにおける社会的シグナルの相互適応」

・高橋英之（大阪大学基礎工学研究科）「ロボットは人間を愛せるか？ -真の共有と偽の共有-」

一般セッション「モデル」 12/4(日) 9:30～10:50

9:30～9:50 Use Color, Sound and Vibration for An Appearance-Constrained Robot to Express Emotions

Sichao Song*1, Yushan Pan*2, Seiji Yamada*3

(*1 The Graduate University for Advanced Studies (Sokendai), *2 Norwegian University of Science and Technology (NTNU), *3 National Institute of Informatics (NII))

9:50～10:10 2 者間のコミュニケーション欲求の表現と認知のための身体的インタラクションのモデル化

吉岡源太, 竹内勇剛
(静岡大学)

10:10～10:30 自身と対象の内的状態に基づく他者性認知モデルの検討

坂本 孝丈, 竹内 勇剛
(静岡大学創造科学技術大学院)

10:30～10:50 人型ロボットの身体表現を伴った視線からの関心の推定

中村 隼, 竹内 勇剛
(静岡大学大学院総合科学技術研究科情報学専攻)

一般セッション「デザイン」 12/4(日) 11:10～12:10

11:10～11:30 〈MoCoMo〉: 宛名性を伴う情報環境がユーザに与える効果について

新保 智喝*1, 石川 将輝*1, 香川 真人*1, 岡田 美智男*1
(*1 豊橋技術科学大学)

11:30～11:50 人は知的なエージェントよりも強引なエージェントの意思決定に従う

高橋 和之*1, 寺田 和憲*1, 山田 誠二*2
(*1 岐阜大学工学研究科応用情報学専攻, *2 国立情報学研究所)

11:50～12:10 HAIとしての情報アーキテクチャ

長谷川敦士
(コンセント)

討論セッション 12/4(日) 13:10～14:40

13:10～13:20 趣旨説明

小松孝徳（明治大学）

13:20～14:00 言葉足らずの発話はなぜ人の心を引きつけるのか？

西脇裕作*1, 吉見健太*1, 岡田美智男*1
(*1 豊橋技術科学大学)

14:00～14:40 ERPによる人・エージェント間での内集団関係形成の測定

本武 陽一*1, 福田 玄明*1, 植田一博*1
(東京大学大学院)

一般セッション「計測」 12/4(日) 15:00～16:00

15:00～15:20 SDCR: UPnP と ROS を用いたロボットサービスの 検出制御システム

江頭 宏亮 *1 小嶋 奨 *1 深澤 高雅 *1 菅谷 みどり
*1
(*1 芝浦工業大学)

15:20～15:40 スポーツ競技力向上のための Quiet Eye 訓練システムに関する基礎的研究

今福 翔太, 白山 晋
(東京大学大学院)

15:40～16:00 複数台の Kinect を用いたモーションキャプチャの実現

宮武順平, 大坪正和, 吉田香
(九州工業大学)

ポスターセッション 12/3(土) 15:10～16:40

論文番号	タイトル	著者	所属
4	ロボットエージェントが会話を代行する婚活パーティ	岩本 拓也※1※2 栗原一貴※1※3 絵空 摩耶※1 瀬川 雅弘※1※4 西本 一志※2	※1Diverse 技術研究所 ※2 北陸先端科学技術大学院大学 ※3 津田塾大学※4 慶應義塾大学
18	失敗を利用した情報推薦エージェントの実現に向けた“反省”モデルの構築	安田 有希*1, 田和辻 可昌*1, 松居 辰則*2	*1 早稲田大学大学院人間科学研究科, *2 早稲田大学人間科学学術院
28	物語エージェントの概念的枠組み—物語能力の計算	秋元 泰介	電気通信大学大学院情報理工学研究科

	論的モデル化を巡る考察 —		
29	表出プロジェクトを用いた対話エージェントの開発	石原義久*1, 小林一樹*2, 山田誠二*3	*1 信州大学大学院, *2 信州大学学術研究院, *3 国立情報学研究所
30	遠隔ビデオ通話機能を備えた自律追従型見守りロボット	Sidra Tariq, 福田悠人, 小林貴訓, 久野義徳	埼玉大学大学院 理工学研究科
31	非言語情報表出を促進するヒューマノイドロボットの表出デザイン	大廻佳代*1, 山田誠二*2*3*4	*1 東京工業大学 情報理工学院 情報工学系 知能情報コース, *2 国立情報学研究所, *3 総合研究大学院大学, *4 東京工業大学
32	エージェントタイプに対応したバーチャル IO 形成システム	澤田志織, 岨野太一, 今井倫太	慶応義塾大学理工学部情報工学科, 今井研究室
33	熟練した他者からのメッセージを通じた自己モデルの獲得方法の検討	福地庸介*1, 大澤正彦*1, 岨野太一*1, 山川宏*2, 今井倫太*1	*1 慶応義塾大学, *2 ドワンゴ
34	人の意図により動く自動合わせ鏡システムの開発	豊永哲士, 蓮本諒介, 小山大幾, 今井倫太	慶応義塾大学
35	共感コミュニケーションに向けた感情モデルの提案	日永田 智絵, 長井隆行	電気通信大学
36	ロボットの随伴性行動を生成するためのアーキテクチャの提案	滝本 佑介*1, 長谷川孔明*1, 今井 倫太*1	*1 慶応義塾大学
37	行動特性に基づく人間の興味の発見	北川 遼*1, 長谷川孔明*1, 今井 倫太*1	*1 慶応義塾大学
38	ソーシャルグルーミングによる情報通知インタラクション	倉谷 典明*1, 小林一樹*2, 山田誠二*3	*1 信州大学 理工学研究科, *2 信州大学 学術研究院, *3 国立情報学研究所, 総合研究大学院大学, 東京工業大学
39	アイ・ボーンズ：オドオドしながらティッシュを配ろうとするロボット	古川 真杉*1, 香川 真人*1, 柄戸 拓也*1, 田村 真太郎*1, 岡田 美智男	*1 豊橋技術科学大学 情報・知能工学系
40	人間とロボットの会話における「間」の検討	大藤聖菜*1, 馮建美*1, 小山大幾*1, 今井倫太*1	*1 慶応義塾大学

41	環境適応的な発話機構による文脈に厚い対話システムの提案	高橋 諒*1, 棟方 渚*1, 小野 哲雄*1	*1 北海道大学 大学院情報科学研究科
42	グループディスカッションにおける参加者役割とコミュニケーション能力印象評価の関連性分析	張琪*1, 木村清也*2, 黄宏軒*2, 岡田将吾*3, 林佑樹*4, 高瀬裕*5, 中野有紀子*5, 大田直樹*2, 桑原和宏*2	*1 立命館大学大学院情報理工学研究科 *2 立命館大学情報理工学部*3 東京工業大学大学院総合理工学研究科*4 大阪府立大学現代システム科学域知識情報システム学類*5 成蹊大学理工学部
43	エージェントの内部状態の推論における心理・感情状態に関する実験的検討	北村 文乃*1, 林 勇吾*2	*1 立命館大学大学院, *2 立命館大学総合心理学部
44	共感アンテナ AHOGE に基づく聴導犬ロボットの感情表出機構の開発	亀田悠爾*1, 片上大輔*1, 中村剛士*2, 山崎洋一*3	*1 東京工芸大学, *2 名古屋工業大学, *3 神奈川工科大学
45	皮膚上マルチモーダル生理現象を伴う手繋ぎ型ロボットハンドエージェント	孟 暁順*1 吉田 直人*1 米澤 朋子*1	*1 関西大学
46	2体のエージェントを用いることによる対話活性度の向上	吉岡 駿*1, 松元 崇裕*1*2, 岨野 太一*1, 後藤 充裕*2, 今井 倫太*1	*1 慶應義塾大学, *2 NTT サービスエボリューション研究所
47	「適応ギャップ」の擬人化エージェントへの否定的印象に与える影響に関する実験的検討	萩原愛*1, 田和辻可昌*1, 松居辰則*2	*1 早稲田大学大学院人間科学研究科, *2 早稲田大学人間科学学術院
48	遠隔操作型アンドロイドヘッドの頸部関節機構とその操作性に関する検討	真栄田 健太, 仲田 佳弘*中村 泰, 石黒 浩	大阪大学
49	ハプティックデバイス操作時の随伴性の違いが運動主体感に与える影響	伊藤彰俊 加納政芳	中京大学
50	自己を成立させる随伴性と他者を意識させる因果性	瀧見 彰太*1, 棟方 渚*1, 小野 哲雄*1	*1 北海道大学

51	一緒にドライブ！ 雑談で きる同乗者エージェント ～ 雑談により同乗者効果を 発揮する同乗者エージェン トの開発～	大坪皓一*1, 片上大輔 *1, 稲葉通将*2, 田中 貴紘*3	*1 東京工芸大学 *2 広島市立大学 *3 名古屋大学
52	ヒューマン-ロボット・インタ クションにおける創発的なイ ンタラクション・モード遷移	塚本 亜美*1, 寺岡 弘 貴*1, 高橋 卓見*1, 石崎 祐太*1, 高橋 とも み*1, 西村 宏武*1, 早川 博章*1, 廣田 敦 士*1, 古橋 翔吾*1, 松尾 星吾*1, 岡 夏樹 *1	*1 京都工芸繊維大学
53	棒に宿る心 ～1 自由度 オブジェクトを用いた心の解 明～	石川 永哲*1 寺田 和 憲*1	*1 岐阜大学院工学研究科応用情報学専 攻
54	多人数インタラクション型ド ライビングエージェント (NAMIDA)におけるインタ ラクションデザイン	吉川 宗志*1, Nihan Karatas*1, 吉見 健太 *1, 田村 真太郎*1, 岡田 美智男*1	豊橋技術科学大学 情報・知能工学系
55	FaceRig 人狼での無意識 動作の影響	酒井久志*1, 片上大輔 *1, 大澤博隆*2	*1 東京工芸大学 *2 筑波大学
56	身体化エージェントの身体 方向と画面上の配置がユ ーザの印象形成に与える 影響	鈴木 聡	大阪経済法科大学
57	指差し時の目標指示位置 と主観的指示位置の差異	本山 健斗*1, 加納 政 芳*1, 矢野 良和*2	*1 中京大学, *2 愛知工業大学
58	サッカーのネタバレが視聴者 の観戦態度に及ぼす影響	白鳥 裕士*1, 中村 聡 史*1, 小松 孝徳*1	*1 明治大学
59	視線行動の文化差が対話 相手の印象に及ぼす影響 分析	平野 拓*1, 石王 拓斗 *2, 神田 智子*1*2	*1 大阪工業大学, *2 大阪工業大学大学 院
60	受付ロボットの積極性が与 える印象のユーザ属性別 分析	中川 弘也*1, 神田 智 子*1	*1 大阪工業大学

61	人とロボットによる雑談から 眼前の物体に記号接地し ている発話の検出法	山本一馬*1, 石田卓也 *1, 岩橋直人*1, Ye Kyaw Thu*1, 國島丈 生*1	*1 岡山県立大学
62	コミックの読書進度によるネ タバシの影響度調査	牧良樹*1, 中村聡史*1	* 1 明治大学

(以 上)